

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>10月号 tips2</TITLE>
<META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
```

```
<STYLE type="text/css">
<!--
  BODY { background: #ffd700; color: #000000;}
-->
</STYLE>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript1.2">
```

```
<!--
var rad = 0;
function fc(){
  if( document.getElementById ){ DOM の解るブラウザを分別
    if( document.body.clientWidth ){ その中で、ブラウザの幅を取得 IE用
      wb = document.body.clientWidth - 260;
      xp = wb + Math.floor( wb * Math.sin( rad ));
    } else {
      wb = innerWidth -260; clientWidth の意味の解らないブラウザの幅を取得
      xp = wb + Math.floor( wb * Math.sin( rad )); Math.sin( rad ) で -I ~ I の変数を作る
    }
    document.getElementById("Layer1").style.left = xp / 2;
  }
  if( document.all ){ IE 4の時
    wb = document.body.clientWidth - 260;
    xp = wb + Math.floor( wb * Math.sin( rad ))
    document.all["Layer1"].style.pixelLeft = xp / 2;
  }
  if( document.layers ){ NN 4の時
    wb = innerWidth -260;
    xp = wb + Math.floor( wb * Math.sin( rad ));
    document.layers["Layer1"].left = xp / 2;
  }
  rad += 0.1;
  setTimeout( "fc()", 50 );
}
//-->
</SCRIPT>
```

例えば、開いているブラウザの幅が 600px とすると、wb は  $600 - 260 = 340$  (260 は表示する文字の横幅) になります。xp は 例えば  $\sin(\text{rad}) = 0.8$  の時  $340 + (340 \times 0.8) = 612$  だから、Layer I の左端の位置は、 $612 / 2$  の 306 になります。 $\sin(\text{rad}) = -0.8$  では、68 となります。つまり、0 から Layer I の横幅分 (260) を引いた残り 340 の間の値が、順次増減するのです。・・・解説はむづかしいのお

```
</HEAD>
<BODY onLoad="fc()">
```

このレイヤーが移動します。もちろん画像でもOK

```
<DIV id="Layer1" style="position: absolute; width: 260px; height: 100px; top: 100px;
font-size: 15pt; font-family: Verdana Bold; font-weight: bold;">
<HR>&nbsp;&nbsp;&nbsp;HTML TIPS & amp; TRICKS<HR>
</DIV>
```

```
</BODY>
</HTML>
```